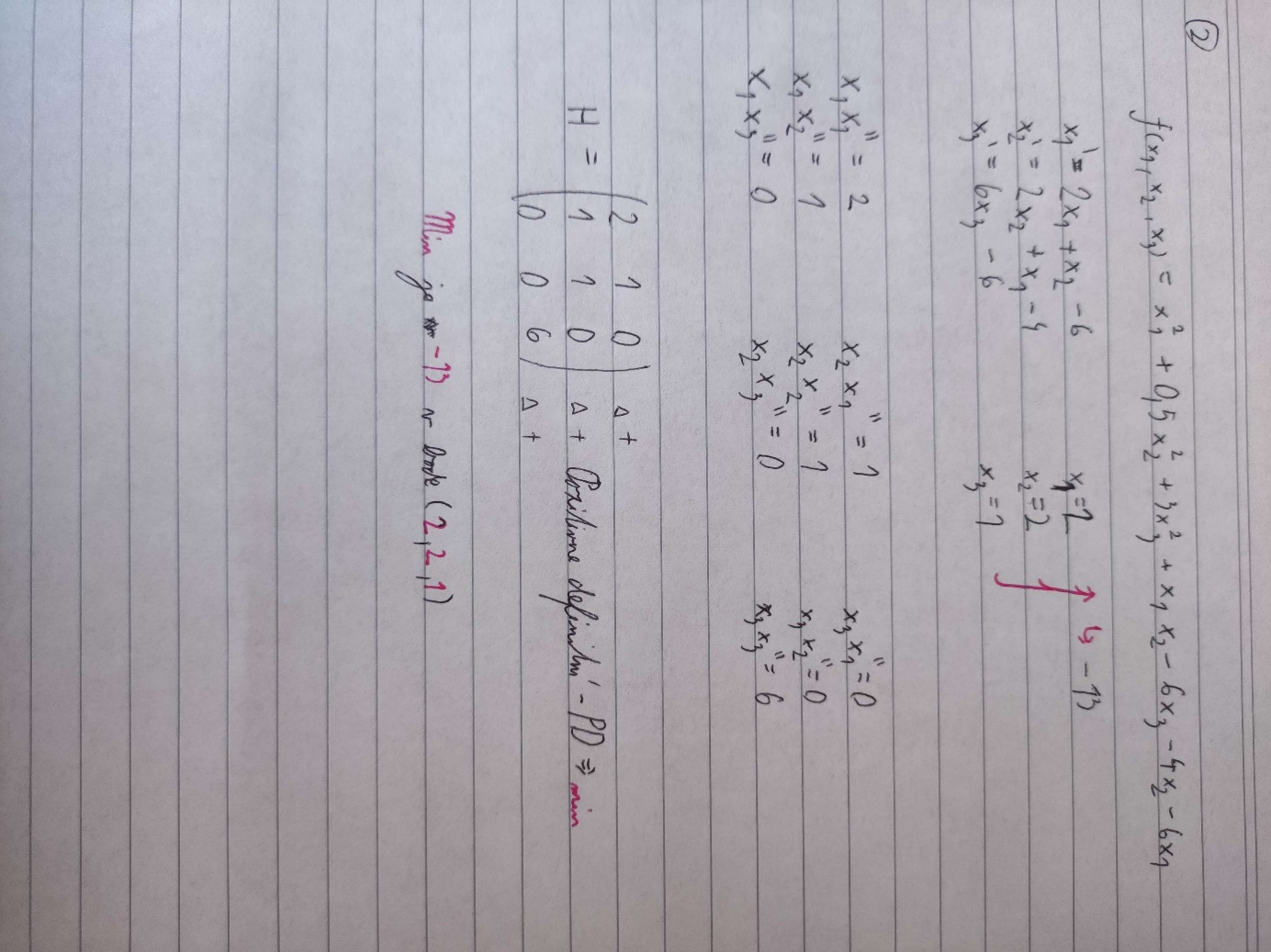
**Z13:** ***1.*** Vyřešte extrémy klasického vázaného extrému:

při omezení: 

***2.*** Vypočítejte první a druhé parciální derivace funkce a sestavte Hessovu matici pro



Analyticky nalezněte extrém funkce a rozhodněte, zda se jedná o minimum nebo maximum.

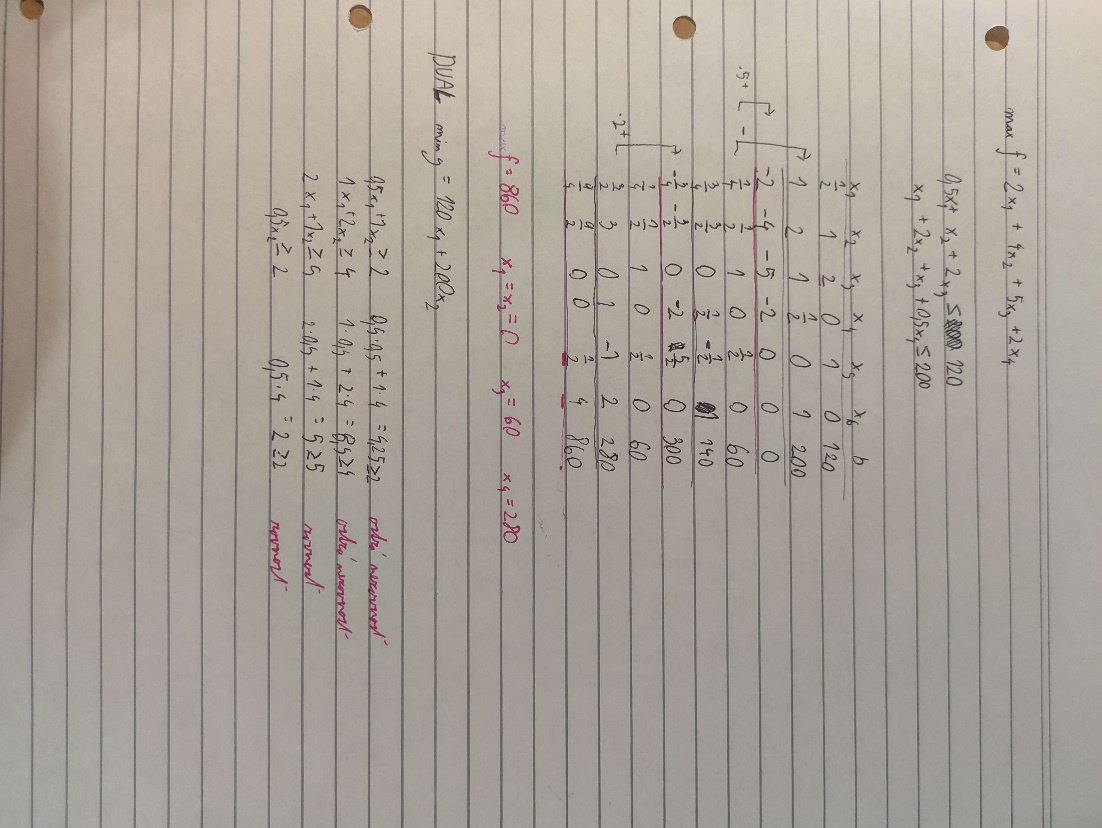


1. Řešte úlohu lineárního programování: 

při omezeních: 

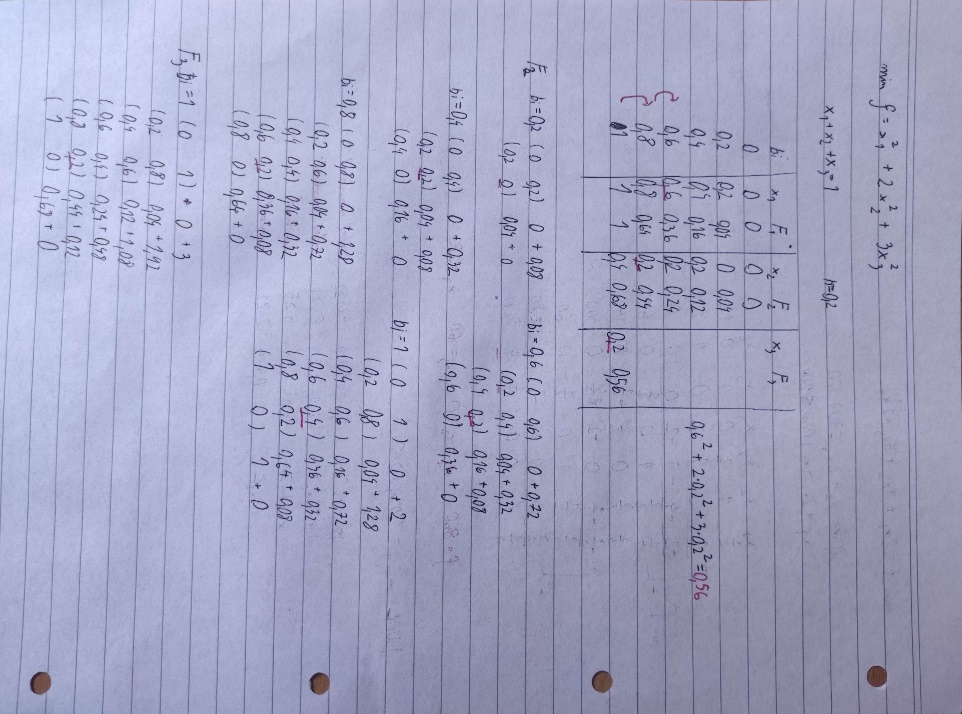


Formulujte k primární úloze úlohu duální a odečtěte její řešení ze simplexové tabulky.

****

1. Řešte úlohu dynamického programování: 

při omezení:  s krokem *h* = 0.2



1. Vypočítejte u matic hry H a G dolní a horní cenu hry. Rozhodněte, jestli mají matice hry sedlový prvek a nalezněte ho:



5.

G1 dc=4 hc=4 má sedlový bod v a23

G2 dc=1 hc=1 má sedlový bod v a11

G3 dc=3 hc=3 má sedlový bod v a22

G4 dc=-1 hc=2 nemá sedlový bod